

## Računalniška omrežja (ROM)

### Razred, v katerem se poučuje

ROM se poučuje v 9. razredu.

### Tedensko število ur pouka pri predmetu

1 ura tedensko, 35 ur letno

### Cilji

Predmet »Računalniška omrežja« je predmet na področju računalništva. Učenci se pri njem predvsem spoznajo smoter in namen računalniških omrežjih. Seznanijo se z razvrščanjem in značilnostmi RO ter spoznajo pristope in orodja za komuniciranje in izdelavo vsebin v rač.omrežjih. Predmet sledi naslednje splošne cilje računalniških predmetov:

- Spoznavaajo osnovne pojme računalništva ter vlogo in pomen računalniške tehnologije v sodobni družbi;
- se učijo »računalniškega razmišljanja«
- spremljajo razvoj računalniške tehnologije;
- pridobivajo temeljna znanja, spretnosti in navade za učinkovito in uspešno uporabo sodobne računalniške tehnologije za zadovoljevanje svojih in družbenih potreb;
- razvijajo komunikacijske zmožnosti;
- oblikujejo stališča do pridobljenih informacij in krepijo merila za doživljanje in vrednotenje lepega;
- razvijajo sposobnosti za učinkovito in estetsko oblikovanje informacij;
- pridobivajo sposobnost samostojnega reševanja problemov.
- razvijajo sposobnost in odgovornost za sodelovanje v skupini;
- razvijajo pravilen odnos do varovanja lastnine (avtorske pravice) in osebnosti (zaščita podatkov);
- bogatijo svoj jezikovni zaklad in skrbijo za pravilno izražanje.

### Predstavitev predmeta

V obsegu predvidenih ur v devetem razredu se učenci seznanijo z osnovnim znanjem o računalniških omrežjih in načinih, kako jih učinkovito uporabljati. V okviru predmeta izdelajo svojo spletno stran.

- razumejo pomen in vlogo ter vrste računalniških omrežjih (RO);
- razumejo delovanje svetovnega spleta;
- spoznajo temeljne pojme, vrste, oblike, strukture RO;
- se seznanijo z vrstami in značilnostmi posameznih naprav in vsebin, in njihovo potjo znotraj RO;
- spoznajo pravila prenosa podatkov in vsebin znotraj RO;
- spoznajo osnove urejanja spletnih vsebin, izdelajo spletno stran;
- se naučijo osnovnih HTML ukazov;
- se naučijo uporabljati dokumente v oblaku, v skupni rabi;
- v izdelajo zaključni izdelek (timsko ali individualno);
- se naučijo osnov programiranja.

*V okviru predmeta je predvideno tudi sodelovanje na računalniškem tekmovanju »Bober«, (navadno v novembru) in 2 uri priprav nanj.*

**Načini ocenjevanja:** Sestavni del ocene so sodelovanje, prizadevanje, ustvarjalnost. Ocene bodo številčne, od ena do pet.